**Dokumentasi Game “Don’t Step on Grass”**

Joelio

12110110087

**Kata Pengantar**

Game ini dibuat untuk memenuhi tugas Pra UTS matakuliah Pemrograman Berorientasi Objek di Universitas Multimedia Nusantara. Semoga game ini dapat memenuhi kriteria game yang baik dan memenuhi prinsip-prinsip Pemrograman Berorientasi Objek yang baik dan benar. Pertanyaan, kritik, dan saran dapat ditujukan ke email : wolfgangx2c@yahoo.co.id. Semoga game yang berikutnya akan lebih baik dengan adanya saran dan kritik dari Anda.

Penulis,

Desember 2014

**Daftar Isi**

Kata Pengantar ........................................................................................................ 1

Daftar Isi ................................................................................................................. 1

A. Pendahuluan ....................................................................................................... 2

B. Sistem Permainan ............................................................................................... 2

C. Komponen Game ............................................................................................... 3

D. Kontrol ............................................................................................................... 4

1. **Pendahuluan**Game berbasis action yang mendidik agar orang-orang tidak sembarangan menginjak rumput yang ada di taman.
2. **Sistem Permainan**

Sistem permainan player bermain di sebuah dengan banyak tanaman, bila player berjalan di atas tanaman maka alarm akan berbunyi dan muncul peringatan pada pojok sisi kanan atas.

1. **Komponen Game**Terdiri dari hero, terrain, dan tanaman yang menjadi interface utama dari game, serta message
2. **Kontrol**Menggunakan control tombol pada keyboard yakini atas, kiri, kanan, dan bawah.

**\_\_\_\_Selesai\_\_\_\_\_**